



CASTRO DEI VOLSCI

GIORNI DELL'ANTICO STATUTO

REGOLAMENTO CORSA CON I SACCHI

La gara si svolge in piazza Iannucci domenica 23 luglio ore 21.00

- 1) Giocatori per ogni Carcia: TITOLARI n° 4 di cui una donna. RISERVE n° 2 di cui una donna.
- 2) la gara a staffetta si svolge tutte le squadre contemporaneamente. Il sacco ha la funzione di testimone.
- 3) Le corsie del campo di gara sono lunghe 25 metri. La corsia di ciascuna squadra viene sorteggiata.
- 4) Al via il concorrente di ciascuna carcia deve percorrere l'intera corsia dentro il sacco tenuto sui fianchi; giunto al termine del percorso viene effettuato il primo cambio: il concorrente deve togliersi il sacco e consegnarlo al proprio compagno che dopo averlo infilato, senza aiuto di altre persone, riparte.
Allo stesso modo il secondo concorrente deve percorrere la corsia in senso opposto fino in fondo ed effettuare il cambio con il terzo concorrente con le stesse modalità; il terzo concorrente deve percorrere la propria corsia fino al cambio, dove il quarto ed ultimo concorrente infila il sacco per terminare la corsa fino al punto di partenza.
- 5) I cambi devono essere effettuati oltre la riga che delimita la corsia ed entro un'area ben delimitata.
- 6) Ogni concorrente è condizionato nella corsa da un sacco in cui sono infilati gli arti inferiori e con il quale il concorrente deve percorrere l'intero tracciato tenendolo stretto fino alla vita. I concorrenti possono saltare, correre, camminare, l'importante è che non lascino mai scendere il sacco sotto la vita. Si consiglia ai concorrenti d'indossare ginocchiere e gomitiere.
- 7) È obbligatorio compiere il percorso all'interno della corsia.
- 8) Poiché non c'è limite di tempo, il percorso dovrà essere completato da tutte le Carcie.
- 9) Se un sacco si rompe la gara si ripete, a meno che tale rottura risulti ininfluente per l'esito della gara stessa.
- 10) I sacchi di juta per il gioco sono forniti dall'organizzazione.
- 11) In caso di caduta il concorrente deve rialzarsi da solo e ripartire dallo stesso punto; inoltre all'arrivo non può tuffarsi, ma deve superare con i piedi la linea del traguardo.
- 12) Vince la Carcia che, con cambi regolari, impiega il minor tempo.
- 13) PENALITÀ: Essendo la gara a staffetta, un'infrazione di un concorrente comporta la penalizzazione dell'intera Carcia. E' squalificato inoltre il concorrente (quindi la carcia) che durante la corsa viene aiutato, anche solo sorretto, da altra persona, o che si presenta sulla linea del traguardo privo del sacco.
Sacco irregolare sotto la vita oltre misura (a giudizio insindacabile dell'arbitro) 5 secondi penalità (da aggiungere al tempo finale di gara).

Caricanti *LL* *LL* *Sub* *Roberto Lombardi*
Severo