



CASTRO DEI VOLSCI

GIORNI DELL'ANTICO STATUTO

PALIO DEL CONCONE 2016

TRIS DI BERSAGLI

La gara si svolgerà venerdì 10 luglio alle ore 21.00 in Piazza Iannucci

1. Alla gara si possono iscrivere 6 persone comprese le riserve.
2. La gara si articola in tre manches:
1Manche - Tiro con fionda da una distanza di 7 mt
2Manche - Tiro al birillo da una distanza di 10 mt al volo
3Manche - Tiro con gli anelli da una distanza di 3 mt - 4 mt - 5 mt
3. Per ogni manche gareggiano 2 giocatori a carcia che possono scambiarsi in qualsiasi momento durante la manche. Gli stessi giocatori possono gareggiare solo per una manche.
4. Nella prima manche si gareggia in tre turni, due carcie per volta. Ogni carcia effettua 10 tiri su 10 bersagli. Per ogni bersaglio abbattuto un punto.
5. Nella seconda manche si gareggia una carcia alla volta. Ogni carcia effettua 6 tiri per abbattere 10 birilli. Qualora i birilli siano tutti abbattuti prima di terminare i tiri, vengono di nuovo rimessi in piedi tutti e 10 e si continua fino al termine dei tiri. Ogni birillo abbattuto 1 punto.
6. Nella terza manche si gareggia una carcia alla volta. Ogni carcia effettua 4 tiri obbligatori per ognuna delle tre distanze per un totale di 12 tiri. Per passare di livello è obbligatorio centrare almeno un bersaglio al livello inferiore. Ogni cerchio infilato da tre mt 1 punto, ogni cerchio infilato da 4 metri 2 punti, ogni cerchio infilato da 5 mt 3 punti.
7. Al termine di ogni manche si calcolano i punti ottenuti dalla carcia e si stila una classifica parziale dal primo all'ultimo posto con eventuali ex aequo con l'assegnazione dei punti classifica. PUNTI CLASSIFICA - 1° posto 6 punti, 2° posto 5 punti, 3° posto 4 punti, 4° posto 3 punti, 5° posto 2 punti, 6° posto 1 punto. Al termine di tutte e tre le manche tutti i punti classifica si sommano e si stila la classifica finale per attribuire i punti palio.
8. Ogni carcia terminata la sua gara deve abbandonare immediatamente il campo.
9. L'ordine di partenza di ogni manche viene sorteggiato.