



CASTRO DEI VOLSCI

GIORNI DELL'ANTICO STATUTO

PALIO DEL CONCONE 2016

LANCIO DELL'OVO

La gara si svolge venerdì 21 luglio alle ore 19.30 in Piazza Iannucci

- 1) Il gioco si svolge in coppia: un lanciatore e un ricevitore scelti dalla Carcia e sostituibili ad ogni tiro.
- 2) Ogni carcia ha a disposizione un totale di 6 uova per effettuare 6 lanci nel tempo massimo di 6 (sei) minuti.
- 3) Il campo di gara è conico e lungo dal punto di lancio (centro del cerchio) mt 45. L'area di ricezione è quella delimitata dalle corde. La distanza minima di ricezione dal punto di lancio (centro del cerchio) viene fissata a 10 mt. se non si supera tale distanza il lancio è nullo.
- 4) Prima della gara ogni Carcia presenta la lista dei lanciatori e ricevitori che possono essere sostituiti in qualsiasi momento anche per più volte.
- 5) Il lanciatore deve effettuare il lancio dell'uovo restando con i piedi dentro un'area contrassegnata da un cerchio avente 2 metri di diametro, mentre il ricevitore partendo da un punto potrà spostarsi liberamente entro un area conica di ricezione segnata sul terreno in cui riceverà l'uovo al volo con le sole mani nude, senza romperlo. Se l'uovo viene intercettato mettendo anche solo una porzione di piede fuori dell'area conica il lancio è nullo.
- 6) La distanza massima per effettuare i lanci è di metri 45. Se una contrada ottiene tutti lanci nulli viene classificata ultima ad 1 punto.
- 7) Ogni lancio andato a buon fine (uovo recuperato intatto nella zona ricezione) è considerato valido ai fini della classifica. La classifica per i punti palio tiene conto della somma delle distanze ottenute sui lanci validi di ogni Carcia.
- 8) A parità di distanza raggiunta, vince la Carcia che l'ha ottenuta con il minor numero di lanci. Dopo ogni lancio valido occorre verificare se l'uovo è fresco. (rotto davanti al giudice).

Roberto Lombardi *Chi Chi*
Carlo Motta *Se. A. Scerif*